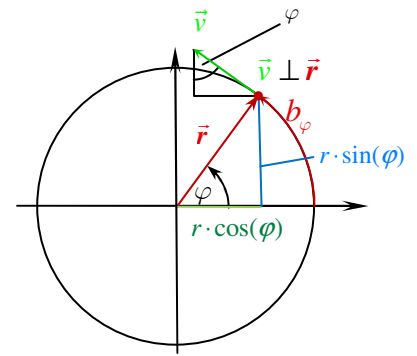


## Rotationen (Kreisbewegungen)

Hier wird die Nomenklatur der Schulbücher übernommen.

Eine Kreisscheibe rotiert gleichmäßig um ihre Drehachse, wenn in gleichen Zeitabschnitten gleiche Winkel überstrichen werden.



### Bezeichnungen

Der Winkel in **Bogenmaß**  $\xi$  und der Winkel in **Gradmaß**  $\varphi$

sind durch die Gleichung  $\frac{\xi}{2\pi} = \frac{\varphi[^\circ]}{360^\circ}$  verbunden. Folglich ist die **Bogenlänge**  $b_\xi = \xi \cdot r$ . Die Zeit für einen Umlauf, auch **Umlaufdauer** oder **Periode**<sup>1</sup> genannt, sei  $T$ . Der Kehrwert von  $T$  heißt **Frequenz**<sup>2</sup>, in Zeichen  $f$ , also  $f = \frac{1}{T}$ .

Für die **Tangentialgeschwindigkeit**  $\vec{v}$  ergibt sich in diesem Spezialfall  $v = \frac{U}{T} = \frac{2\pi}{T} r = 2\pi f \cdot r$ .

Die Zahl  $\omega = \frac{2\pi}{T}$  kann als Veränderung des Bogenmaßes  $\Delta\xi$  in der Zeit  $\Delta t$  angesehen werden. Somit ist  $\omega = \dot{\xi} = \frac{\Delta\xi}{\Delta t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$  die **Winkelgeschwindigkeit** der Kreisscheibe und  $v = \frac{\Delta b_\xi}{\Delta t} = \frac{\Delta\xi}{\Delta t} r = 2\pi f \cdot r = \omega r$ . Da  $\omega$  konstant ist, ergibt sich  $\Delta\xi = \omega \Delta t = \Delta(\omega t)$  und daraus  $\Delta(\xi - \omega t) = 0 \Rightarrow \xi - \omega t = \xi_0$ , also  $\xi(t) = \omega t + \xi_0$ . Wegen  $\omega = 2\pi f$  heißt  $\omega$  auch **Kreisfrequenz**.

Hängt die Winkelgeschwindigkeit von der Zeit ab, so liefert  $\alpha = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$  die **Winkelbeschleunigung**. Ist  $\alpha$  konstant, so ergibt sich wieder  $\omega(t) = \alpha t + \omega_0$ .

Die Beschleunigung  $\vec{a}_z = -\omega^2 \vec{r}$  zeigt wegen  $-\vec{r}$  auf das Zentrum und heißt deshalb **Zentripetalbeschleunigung**<sup>3,4</sup>. Sie liefert nun  $\vec{a}_z = -\omega^2 \vec{r} = -\left(\frac{v}{r}\right)^2 \vec{r} = -\frac{v^2}{r^2} \vec{r} = -\frac{v^2}{r} \frac{\vec{r}}{r}$  oder ohne Richtung  $a_z = \omega^2 r = \frac{v^2}{r}$ .

Es wird an dieser Stelle vorausgesetzt, dass sich die um das Zentrum rotierende Masse nicht ändert. Dann ist die **Zentripetalkraft** durch  $\vec{F}_z = m\vec{a}_z$  gegeben. Hieraus erhalten wir die restlichen Formeln.

$$\vec{F}_z = m\vec{a}_z = -m\omega^2 \vec{r} = -m \frac{v^2}{r} \frac{\vec{r}}{r} \text{ oder ohne Richtung: } F_z = ma_z = m\omega^2 r = m \frac{v^2}{r}$$

Die Dreiecke mit den Hypotenusen  $\vec{r}$  und  $\vec{v}$  sind ähnlich. Die Katheten jedoch vertauscht. Werden noch die Richtungen beachtet, so ergibt sich der Geschwindigkeitsvektor. ( $\xi(t) = \omega t + \xi_0$ )

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} r \cos \xi(t) \\ r \sin \xi(t) \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} \cos \xi(t) \\ \sin \xi(t) \end{pmatrix}$$

Die Geschwindigkeit ist die 1. Ableitung.

$$\dot{\vec{r}}(t) = \vec{v}(t) = \dot{\xi}(t) \vec{r}^\perp = \omega r \begin{pmatrix} -\sin \xi(t) \\ \cos \xi(t) \end{pmatrix}$$

Die Beschleunigung ist die 2. Ableitung.

$$\begin{aligned} \ddot{\vec{r}}(t) &= \dot{\vec{v}}(t) = \vec{a}_z(t) \\ &= -\omega^2 r \begin{pmatrix} \cos \xi(t) \\ \sin \xi(t) \end{pmatrix} = -\omega^2 \vec{r} \end{aligned}$$

Im Allgemeinen ( $r = \text{const}$ ) ist  $\omega$  von der Zeit abhängig. Dann ist mit  $\dot{\xi} = \omega$

$$\vec{r}(t) = r \begin{pmatrix} \cos(\xi(t)) \\ \sin(\xi(t)) \end{pmatrix},$$

die 1. Ableitung

$$\dot{\vec{r}}(t) = \vec{v}(t) = r\omega(t) \begin{pmatrix} -\sin(\xi(t)) \\ \cos(\xi(t)) \end{pmatrix}$$

und die 2. Ableitung

$$\begin{aligned} \ddot{\vec{r}}(t) &= \dot{\vec{v}}(t) \\ &= r\dot{\omega}(t) \begin{pmatrix} -\sin(\xi(t)) \\ \cos(\xi(t)) \end{pmatrix} - r\omega^2(t) \begin{pmatrix} \cos(\xi(t)) \\ \sin(\xi(t)) \end{pmatrix} \\ &= \vec{a}_t(t) + \vec{a}_z(t). \end{aligned}$$

Hier erscheinen die tangentielle und zentrale Beschleunigung

<sup>1</sup> von griech. Περίοδος: das Herumgehen; der Umlauf; die Wiederkehr

<sup>2</sup> von lat. frequentia: Häufigkeit

<sup>3</sup> von griech. κέντρον: Stachel, Dorn, Spitze, Punkt, Zirkelspitze, Zirkelschenkel mit Spitze

<sup>4</sup> von lat. centrum und petere: auf die Mitte des Objektes zustrebend, fallend